WÜRFELSPIEL

Du brauchst:
- *Würfel*
- *Spielfiguren*
- *diesen Spielplan*

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und geht mit seiner Spiefigur entsprechend die Felder vor. Dabei gilt folgende Regel: 1+4 =1
2+5 = 2 und 3+6 = 3 Felder vorgehen. Steht auf dem Feld, auf das er kommt, schon eine Spielfigur, muss er ein Feld davor stehenbleiben. Außerdem schaut er nun in der Legende unten nach, was zu tun ist. Bei manchen Feldern, darf er vorrücken, bei anderen aussetzen ...
Ziel ist es, als Erster ins Ziel zu kommen.

Legende:

Rücke zwei Felder vor!

Du hast das Törchen kaputtgemacht. Zwei Felder zurück!

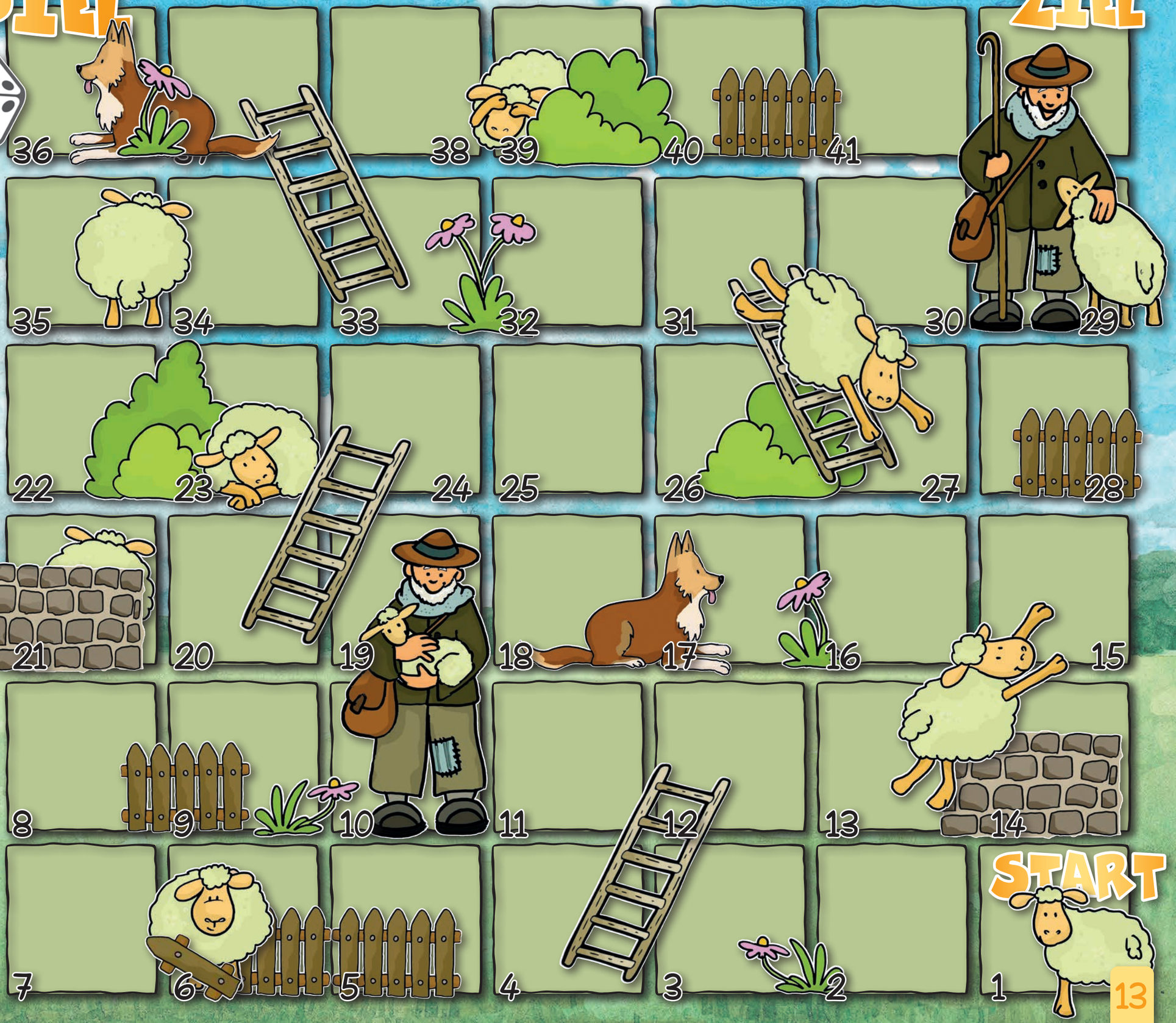
Leiter nach rechts geneigt. Klettere auf die höhere Feldzahl!

Leiter nach links geneigt. Rutsche zurück auf die niedrigere Feldzahl!

Hinderniss! 1 x aussetzen!

Der Hütehund bellt. Ein Feld zurück!

Pause! Du darfst bestimmen, welcher Spieler 1x aussetzen muss!

Rücke vor auf Feld 15!

Der Hirte! Er trägt dich! Rücke eine ganze Zeile nach oben!